



TREINAMENTO

SOLIDWORKS BÁSICO

CÓD. S012



Projetado para usuários que desejam se tornar produtivos em criar modelos de peças, montagens e detalhamentos paramétricos. O treinamento oferece experiência prática e é porta de entrada para outros treinamentos SOLIDWORKS. O treinamento SOLIDWORKS Básico ensina como usar o software de automação de projeto mecânico SOLIDWORKS para criar modelos paramétricos de peças e montagens, bem como fazer desenhos dessas peças e montagens.

Conteúdo Treinamento SOLIDWORKS Básico:

:: INTERFACE DO USUÁRIO

O que é o SOLIDWORKS, iniciando o SOLIDWORKS, explorando os menus, explorando o painel de tarefas, novo documento de peça, montagem e desenho, gerenciador de comandos, árvore de recursos e área gráfica.

:: INTRODUÇÃO AO ESBOÇO

Criando um novo esboço, relações de esboço, recurso de extrusão e atalhos do teclado.

:: MODELAGEM DA BASE

Extrusão por plano médio, criação de planos auxiliares, esboço com simetria e recurso de corte por extrusão.

:: MODELAGEM DO MANCAL

Desenhando um novo esboço, filetes de esboço e extrusão por plano médio.

:: MODELAGEM DA BUCHA

Esboço para recursos de revolução, chanfro de esboço, recurso de revolução e novo esboço em uma face do modelo.

:: MODELAGEM DO FUSO

Utilizando o comando de aparagem, criando um esboço para recurso de revolução, dimensionamento de diâmetro e adicionando representação de rosca.

:: MODELAGEM DO MORDENTE

Criando um retângulo de ponto central, utilizando o assistente de perfuração e posicionando furos no modelo.





TREINAMENTO

SOLIDWORKS BÁSICO

CÓD. S012



:: MONTAGEM ASCENDENTE

Novo arquivo de montagem, inserindo componentes, posicionando componentes e manipulando peças na montagem.

:: MONTAGEM DESCENDENTE

O que é montagem descendente, inserindo um componente em branco na montagem, recursos em contexto, renomeando a nova peça e salvar como arquivo externo.

:: MONTAGEM DO FUSO

Inserindo um modelo existente na montagem e posicionando o componente.

:: EDIÇÃO DE PEÇA NO CONTEXTO DA MONTAGEM

O que é edição em contexto, detectar interferências, editar uma peça no contexto da montagem e reconstruindo a montagem.

:: MONTAGEM DA BUCHA

Inserindo um modelo existente na montagem e posicionando o componente.

:: FURAÇÕES NA MONTAGEM

Edição de componentes na montagem e trabalhar com o assistente de furação.

:: COMPONENTES DE FIXAÇÃO INTELIGENTES

Componentes de fixação inteligentes, utilizando uma furação existente e adicionando parafusos manualmente.

:: POSICIONAMENTO DE LARGURA

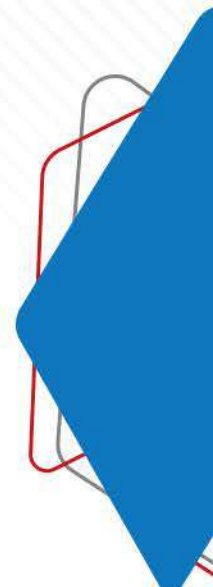
Criando um posicionamento de largura e visualizando os posicionamentos da montagem.

:: DETALHAMENTO BÁSICO DE PEÇAS

Vantagens de um detalhamento paramétrico, criação de um arquivo de detalhamento, inserindo um modelo, criação de vistas, propriedades da folha, vista de seção, anotações, dimensões, vista de detalhe, quebrar vistas e tolerâncias.

:: DETALHAMENTO BÁSICO DE MONTAGENS

Criando um arquivo de detalhamento, inserindo uma montagem, criando vistas projetadas, deslocamento de vistas, estilo de exibição das vistas, seção em montagens, listas de materiais e balões.





TREINAMENTO

SOLIDWORKS BÁSICO

CÓD. S012

:: MODELAGEM COM RECURSO FINO

O que é um recurso fino, como criar um esboço para um recurso fino, offset de recurso de ressalto e utilização do recurso espelhar.

:: MODELAGEM COM RECURSO DE CASCA

O que é um recurso de casca, faces a selecionar, extrusão com inclinação, extrusão “até o próximo” e utilização de padrão circular.

:: MONTAGEM DA SIRENE

Inserir primeiro componente na montagem, adicionando novos componentes e posicionamento de peças.

:: MODELAGEM DO ALTO-FALANTE

Adicionando um modelo em branco na montagem, convertendo entidades, adicionando recurso de inclinação, inserindo recurso de filete, renomear peça e salvar como arquivo externo.

:: MODELAGEM DO CONE

Adicionando um modelo em branco na montagem, criando um esboço com arcos e curvas, detecção de interferência, utilizando o recurso de cavidade, renomear peça e salvar como arquivo externo.

:: MODELAGEM DE MACHO E CAVIDADE

Entendendo o ambiente para criar macho e cavidade, aplicando escala de contração no produto, salvar arquivo como cópia, criar montagem a partir da peça, recurso de cavidade, renomear peça, salvar como arquivo externo e criar uma vista explodida da montagem.

:: MODELAGEM BÁSICA EM CHAPAS METÁLICAS

Características de chapas metálicas, tais como espessura, fator K, detalhes conformados e planificação do modelo, gerenciador de comandos de chapas metálicas, criação do esboço, inserindo um novo flange, criação de cortes em chapas, dobras esboçadas, espelhamento e planificação do modelo.



Pré requisito:

Indica-se o conhecimento em projetos mecânicos e experiência com o sistema operacional Windows®.



carga horária:

20 horas

