



TREINAMENTO

SOLIDWORKS

Modelagem Avançada de peças

CÓD. S004



Projetado para usuários que desejam modelar peças complexas e se aprofundar nas ferramentas de modelagem sólida, o treinamento modelagem avançada de peças ensina como usar sólidos multicorpos, recursos de varredura e loft e os recursos de modelagem mais avançados do SOLIDWORKS.

Conteúdo Treinamento SOLIDWORKS Modelagem Avançada de Peças:

:: TÉCNICAS DE PROJETOS MULTICORPOS

Técnicas de modelagem de peças multicorpos, padrões de corpos, escopo do recurso e formas de combinar os corpos sólidos.

:: SALVANDO CORPOS SÓLIDOS

Diferenças entre peças multicorpos e montagens, salvar corpos, dividir peças e criar montagens de peças multicorpos.

:: ESBOÇO COM SPLINES

Técnicas para modelar utilizando splines e avaliar curvaturas de modelos.

:: INTRODUÇÃO À VARREDURA

Modelagem utilizando recursos de varredura.

:: ESBOÇO 3D E RECURSOS DE CURVAS

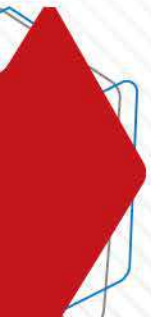
Estudo de criação de curvas em 3D, hélices, combinar e suavizar curvas para modelagem.

:: ROSCAS E BIBLIOTECA DE RECURSOS

Neste estudo, são criados, editados e utilizados recursos de biblioteca de projeto do SOLIDWORKS.

:: VARREDURA AVANÇADA

Modelagem utilizando recursos avançados de varredura, como orientação do perfil, seguir caminho, constante normal, seguir arestas e utilizando perfis sólidos.





Conteúdo Treinamento SOLIDWORKS Modelagem Avançada de Peças:

:: RECURSOS DE LOFT E LIMITE AVANÇADOS

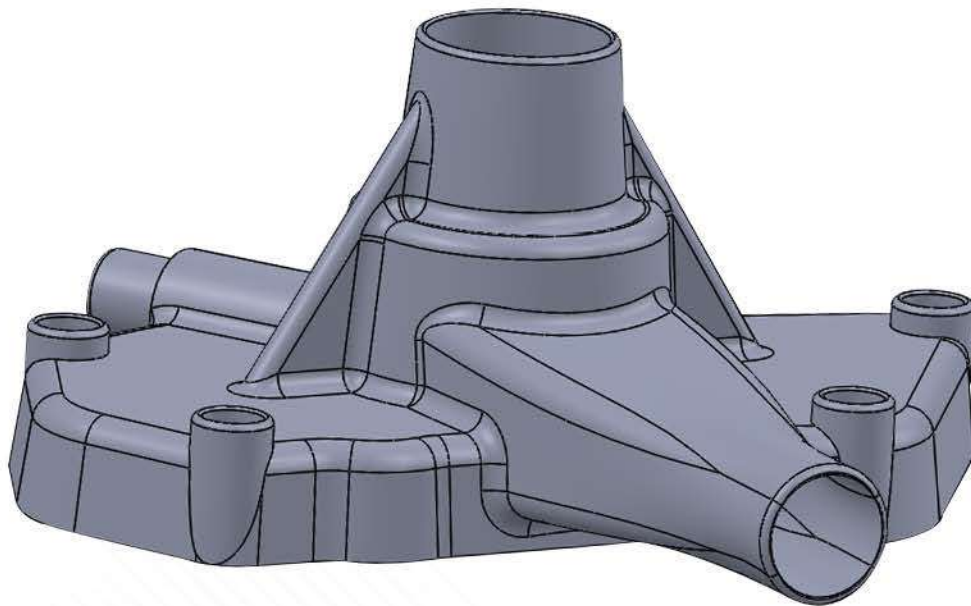
Modelagem utilizando recursos avançados de loft e limite, analisando a influência de curvas, validando arestas, excluindo faces e adicionando recursos através da linha de centro.

:: FILETES AVANÇADOS E OUTROS RECURSOS

Neste estudo são vistas as opções e como utilizar de forma avançada comandos de filetes com suas variáveis de seleções e configurações. Comandos de edição direta também são vistas neste estudo.

:: INTRODUÇÃO AO LOFT E RECURSOS DE LIMITE

Neste estudo são comparados os recursos de loft de limite, são utilizados comandos para modelagem de peças e copiados esboços no processo de criação de peças.



Pré requisito:

Conhecimento do SOLIDWORKS Essencial.



carga horária:

24 horas

