



Projetado para usuários que desejam modelar geometrias complexas com base em superfícies, este treinamento deixará o usuário apto a trabalhar com superfícies livres, gerar geometrias e modelos complexos, corrigir problemas de importação e interagir com modelos de qualquer natureza, nativos ou importados utilizando o software SOLIDWORKS.

Conteúdo Treinamento SOLIDWORKS Modelagem de Superfícies:

:: ENTENDENDO SUPERFÍCIES

Neste capítulo são apresentadas as diferenças entre modelos sólidos e modelos em superfície, é criado um sólido de uma superfície e como funciona o fluxo de trabalho em modelagem em superfícies.

:: INTRODUÇÃO À SUPERFÍCIE

Modelagem básica de superfícies, trabalhando com superfícies por revolução, varredura, filetes e aparagem.

:: MODELAGEM HÍBRIDA

Modelagem híbrida entre sólidos e superfícies, copiando faces, aplicando offset, planificando superfícies e reparando problemas de faces.

:: REPARANDO E EDITANDO SUPERFÍCIES IMPORTADAS

Importando dados externos, convertendo arquivos, trabalhando com 3D Interconnect, comparando e reparando geometrias importadas. São vistas técnicas para excluir faces e furações.

:: MISTURAS COMPLEXAS

Misturas e fechamentos complexos são apresentados neste capítulo, trabalhando com comandos de forma livre e a utilização de condições de limite.

:: MODELAGEM AVANÇADA DE SUPERFÍCIE

Modelagem utilizando imagens como referência, adição de superfícies por loft, recursos dinâmicos de edição e planificação de superfície.

:: TÉCNICA DE MODELO MASTER

Neste capítulo são apresentadas técnicas de modelo master, que consiste em um modelo exportar informações, geometrias e dados em ambientes separados. São apresentadas também formas de salvar os corpos sólidos como montagem.



Pré requisito:

Indica-se o conhecimento do treinamento SOLIDWORKS Essencial e Modelagem Avançada de Peças.



carga horária:

16 horas

