



Projetado para usuários que desejam modelar geometrias complexas com base em superfícies, este treinamento deixará o usuário apto a trabalhar com superfícies livres, gerar geometrias e modelos complexos, corrigir problemas de importação e interagir com modelos de qualquer natureza, nativos ou importados utilizando o software SOLIDWORKS.

Conteúdo Treinamento SOLIDWORKS Treinamento de Superfícies:

:: OBJETIVOS DO TREINAMENTO

Resumo, tópicos e objetivos do treinamento, localizar e habilitar a barra de comandos de superfícies.

:: RECURSOS BÁSICOS DE SUPERFÍCIE

Iniciando um modelo de peça, criação de esboço utilizando arco e spline, extrusão por superfície, aparagem de superfície, utilizando superfície plana, entendendo o que são corpos de superfície, costurar superfícies, filetes, aplicando espessura na superfície, superfície por loft e recurso de domo.

:: RECURSOS AVANÇADOS DE SUPERFÍCIE

Recursos de curvas, superfície por loft, espelhar corpos de superfície, superfície por revolução e recurso de superfície limite.

:: TÉCNICAS ADICIONAIS DE SUPERFÍCIES

Excluir face, aplicar superfície preenchida, esboço utilizando imagem, esboço 3D, superfície varrida e aplicação de textura no modelo.

:: REPARO E EDIÇÃO DE GEOMETRIAS IMPORTADAS

caminhos de roteamento, esboço 3D e Vrotas do SOLIDWORKS.

:: ROTEAMENTO DE CABOS

Importando arquivo, recurso de superfície de offset, recurso de cancelar aparar superfície, recurso de superfície radial, opções de importação, diagnóstico de importação, análise de curvatura e planificação de superfície.



Pré requisito:

Indica-se o conhecimento em projetos mecânicos e ter realizado o treinamento SOLIDWORKS Básico.



carga horária:

20 horas

