



Indicado para qualquer programador que irá desenvolver aplicativos para automatizar, personalizar ou aprimorar as funcionalidades do SOLIDWORKS PDM, o objetivo deste treinamento é ensinar aos programadores como usar a API (Application Programming Interface) do SOLIDWORKS PDM para automatizar e personalizar o SOLIDWORKS PDM.

## Conteúdo Treinamento Fundamentos de API do SOLIDWORKS PDM:

### :: CONECTANDO AO COFRE

Objetos de interface de API, tipos de aplicações, tipos de dados, conexão ao cofre, buscas e favoritos.

### :: ARQUIVOS, PASTAS E REFERÊNCIAS

A interface IEdmObject, IEdmFile, IEdmFolder e IEdmPos. Referências de arquivos, interface IEdmReference, IEdmBatch e IEdmClear.

### :: USUÁRIOS E GRUPOS

A interface IEdmUser, IEdmUserGroup e IEdmUserMgr.

### :: VARIÁVEIS DE CARTÕES, VERSÕES E REVISÕES

Variáveis de cartões, versões de arquivos, revisões de arquivos, a interface IEdmEnumerator e IEdmDictionaries.

### :: APLICAÇÕES DE SUPLEMENTOS

O suplemento SOLIDWORKS PDM Professional, a interface IEdmAddIn, criação de um suplemento, implementação e instalação.

### :: TAREFAS DE APLICAÇÕES DE SUPLEMENTOS

Tarefas do suplemento SOLIDWORKS PDM Professional, interface das tarefas, a interface IEdmSearch, IEdmWorkflowMgr e IEdmWorkflow.



#### Pré requisito:

Treinamento de Administração do SOLIDWORKS PDM, experiência básica com o software SOLIDWORKS PDM, experiência com o sistema operacional Windows(R) e conhecimento de uma linguagem de programação, preferencialmente Visual Basic™ 2005 ou posterior.



#### carga horária:

16 horas

