

## Treinamento

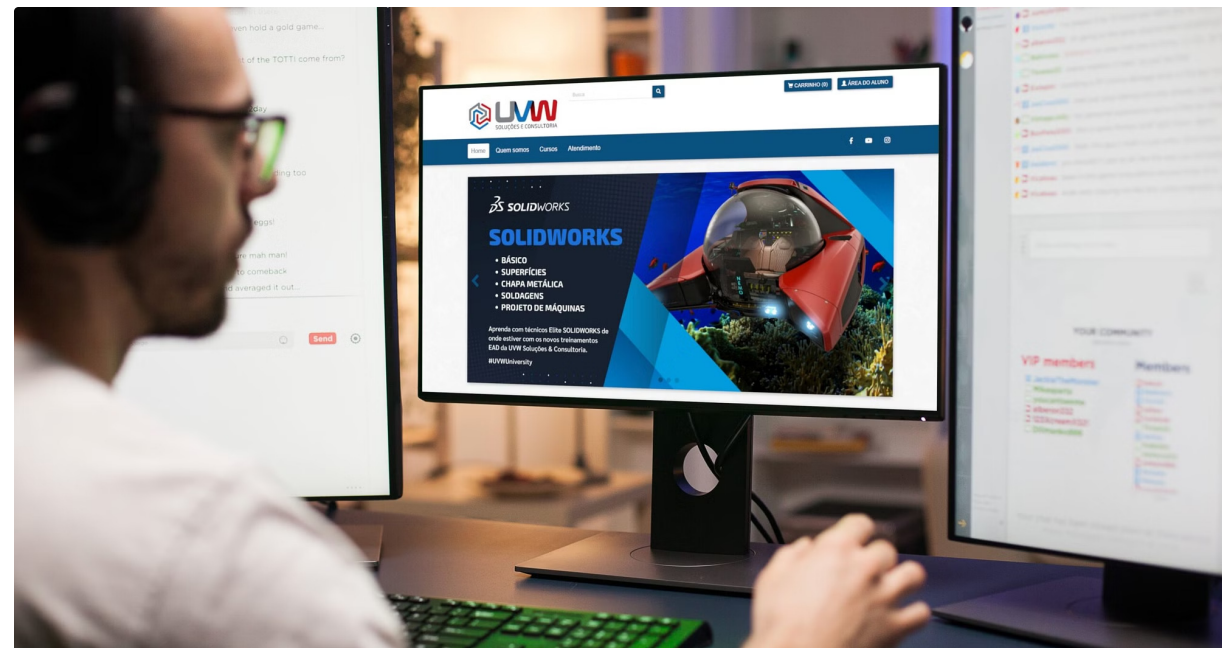
# Atualização do SOLIDWORKS 2024

**Carga horária – 4h**

**Descrição –** O treinamento de atualização do SWOLIDWORKS apresenta as principais novidades da versão atual para que o usuário conheça e utilize os aprimoramentos lançados em seu dia a dia.

**Pré-requisitos –** Indica-se o conhecimento em projetos mecânicos e conhecimento funcional do SOLIDWORKS.

**Indicado para –** Projetado para usuários que desejam aprimorar suas habilidades com as novidades dos comandos, novas soluções e usabilidade do SOLIDWORKS.



# Conteúdo do treinamento

## Peças e recursos – Assistente de furação

- O esboço à mão livre com o assistente de furação é aprimorado quando você usa a guia posições do PropertyManager.

## Peças e recursos – Criar peças multicorpos a partir da montagem

- A ferramenta criar peças multicorpos converte uma montagem inteira em uma única peça multicorpos separada, que é vinculada à montagem pai.

## Chapa metálica – Propagação de ranhuras

- Ao criar um recurso de aba e ranhura em um componente de montagem, você pode propagar as ranhuras para outras instâncias do mesmo componente na montagem.

## Chapa metálica – Ferramenta de carimbo

- Você pode usar a ferramenta carimbo para criar ferramentas de conformação paramétrica baseadas em esboço a serem aplicadas em peças de chapa metálica.

## Chapa metálica – Corte normal em abas e ranhuras

- Ao usar a ferramenta abas e ranhuras, você pode especificar que a ranhura é normal na chapa, mesmo que a aba esteja em ângulo com a ranhura. As ranhuras normais são essenciais no processo de fabricação. No PropertyManager de abas e ranhuras, selecione a opção de corte normal.

## Sistema de estrutura e soldagens

- Agora, você pode aplicar tratamentos de canto de modo manual ou automático.

## Montagens – Conjunto de regras de defeature

- Agora, você pode criar um conjunto de regras para simplificar os componentes em um modelo. Você pode especificar critérios para seleção de componentes, método de defeature e orientação de defeature. Você pode incluir os componentes em um corpo e propagar as propriedades visuais.

## Montagens – Reparar referências ausentes em padrões de componentes lineares ou circulares

- Você pode reparar referências de direção ausentes em padrões de componentes lineares e circulares

## Desenhos e detalhamentos – Dimensões substituídas

- Você pode optar por alterar automaticamente a cor das dimensões substituídas. Antes, era necessário clicar em cada dimensão e exibir suas propriedades para ver as substituições.

## Desenhos e detalhamentos – Manter dimensões da cadeia colineares

- Você pode fazer com que as dimensões da cadeia permaneçam colineares mesmo com espaço limitado. Quando o texto da dimensão e as pontas de seta se sobrepõem, você pode selecionar opções para escolher o melhor ajuste.

## Desenhos e detalhamentos – Reanexar dimensões pendentes

- Você pode reanexar dimensões pendentes de uma forma que torne o processo mais confiável. Você pode reanexar dimensões que não estejam pendentes da mesma maneira.

## SOLIDWORKS MBD – Tabela de furos

- Agora, você pode incluir uma tabela de furos quando publicar uma peça em PDF 3D.

RÓTULO	LOC X	LOC Y	TAMANHO
A1	35	45	Ø 25 PASSANTE
A2	85	45	Ø 25 PASSANTE
A3	135	45	Ø 25 PASSANTE
A4	285	45	Ø 25 PASSANTE
B1	50	230	Ø 35 ▽ 10
B2	112	125	Ø 35 ▽ 10
B3	210	65	Ø 35 ▽ 10
B4	265	185	Ø 35 ▽ 10
C1	170	200	

## SOLIDWORKS MBD – Repara dimensões pendentes

- Você pode editar as dimensões pendentes para reanexá-las a um recurso no modelo. Isso se aplica a dimensões criadas usando as ferramentas DimXpert.