

1.1. Treinamentos

Os usuários utilizaram a plataforma do MY.SolidWorks para realizar os treinamentos relacionados ao SOLIDWORKS CAD, abaixo estão os links do plano de treinamento, conforme as necessidades da **nome da empresa**. Os treinamentos foram divididos em 4 etapas, ao final de cada etapa será aplicado um teste para validar a absorção do treinamento online. Com os resultados será definido um dia para nivelar o conhecimento e sanar as dúvidas dos usuários. Abaixo segue os links para os treinamentos:

Gerenciamento de Arquivos: 8 horas

Este curso ensina como gerenciar os arquivos do SOLIDWORKS enquanto introduz a estrutura de arquivos do SOLIDWORKS, referências a arquivos, salvamento de arquivos e associatividade de arquivos.

<https://my.solidworks.com/training/elearning/73/solidworks-file-management>

Essencial: 36 horas

Introdução ao SOLIDWORKS: 44 min

As aulas desse módulo de aprendizagem apresentam uma rápida introdução às peças, às montagens e aos desenhos do SOLIDWORKS. Use a reversão para avaliar peças e saber como elas foram criadas.

<https://my.solidworks.com/training/path/58/introducao-ao-solidworks>

Personalização da interface do usuário: 12 min

A interface do usuário (UI) do SOLIDWORKS pode ser modificada para atender às suas necessidades, exibindo as ferramentas que você mais usa. Você pode reorganizar a exibição das barras de ferramentas e do CommandManager e adicionar seus próprios atalhos de teclado e gestos do mouse.

<https://my.solidworks.com/training/master/191/personalizacao-da-interface-do-usurio>

Noções Básicas de Esboço: 78 min

Aprenda algumas noções básicas de desenho no SOLIDWORKS, como esboçar em um plano ou face e adicionar relações a entidades de esboço.

<https://my.solidworks.com/training/path/24/fundamentos-sobre-esboos>

Entidades de Esboço: 79 min

Aprenda sobre algumas das entidades de esboço disponíveis no SOLIDWORKS, incluindo linhas, retângulos, arcos e muito mais.

<https://my.solidworks.com/training/path/23/entidades-de-esboo>

Ferramentas de Esboço: 55 min

Aprenda sobre ferramentas para ajudá-lo a aparar, dimensionar, copiar e reutilizar esboços.

<https://my.solidworks.com/training/path/9/ferramentas-de-esboo>

Base Extrudado e Corte Extrudado: 16 min

Estenda os perfis de esboço para criar ressaltos extrudados para adicionar cortes de material e extrudados para remover o material.

<https://my.solidworks.com/training/master/199/ressaltos-e-cortes-extrusados>

Revolução: 20 min

Revolve perfis de esboço sobre um eixo para adicionar ou remover material.

<https://my.solidworks.com/training/master/200/giros>

Recursos Básicos: 33min

Conheça alguns recursos básicos utilizados nas peças no SOLIDWORKS. Amplie os perfis de esboço para criar ressaltos extrudados a fim de adicionar material e cortes extrudados para remover material.

<https://my.solidworks.com/training/path/27/recursos-bsicos>

Análise de Inclinação: 9 min

Determine se existe um rascunho adequado em uma peça a ser moldada. Sem o rascunho adequado, a peça pode não conseguir ejetar com sucesso do molde.

<https://my.solidworks.com/training/master/236/anlise-de-inclinao>

Geometria de Referência: 71 min

Aprenda sobre geometria de referência, incluindo planos, pontos e curvas.

<https://my.solidworks.com/training/path/33/geometria-de-referencia>

Recursos - Filete: 75 min

Aprenda sobre os vários tipos de recursos de filete que podem ser usados para arredondar arestas e cantos.

<https://my.solidworks.com/training/path/30/recursos-filetes>

Assistente de furos: 13 min

O recurso Assistente de furação cria furos de tamanho padrão de acordo com ANSI, ISO e outros padrões internacionais. Tipo de furo, tamanho e localização de colocação são inseridos pelo usuário.

<https://my.solidworks.com/training/master/187/assistente-de-furao>

Modelamento Básico de Peça: 100 min

Aprenda alguns dos fundamentos da modelagem de peças no SOLIDWORKS, incluindo intenção de projeto e edição de esboços e peças.

<https://my.solidworks.com/training/path/26/fundamentos-da-modelagem-de-peas>

Recursos – Padrões de cópia: 60 min

Aprenda sobre padrões para repetir recursos, faces ou corpos selecionados em uma matriz.

<https://my.solidworks.com/training/path/6/recursos-padres>

Recursos – Varredura: 58 min

Aprenda sobre os recursos de varredura e as várias opções para controlar esses recursos.

<https://my.solidworks.com/training/path/32/recursos-varreduras>

Wrap Feature - Modelando uma Barrel Cam: 8 min

Enrole um esboço plano em torno de uma superfície cilíndrica ou cônica. Um recurso de quebra automática pode ser um tipo de gravação, que adiciona material, um tipo de gravação, que remove material ou um tipo de gravação, que divide as faces.

<https://my.solidworks.com/training/master/58/recurso-de-envolvimento-modelagem-do-came-do-cilindro>

Múltiplos Corpos: 60 min

Use ferramentas de múltiplos corpos para facilitar o design de peças no SOLIDWORKS.

<https://my.solidworks.com/training/path/39/modelagem-multicorpos>

Ferramenta de divisão: 9 min

Quebre uma peça em vários corpos sólidos usando esboços, faces, planos ou superfícies.

<https://my.solidworks.com/training/master/70/ferramenta-de-diviso>

Montagem básica: 49 min

Aprenda alguns dos princípios básicos das montagens do SOLIDWORKS, incluindo a construção de componentes de montagem e acoplamento.

<https://my.solidworks.com/training/path/1/modelagem-da-montagem-bsica>

SimulationXpress: 42 min

Aprenda sobre o SimulationXpress para executar a análise de tensão de primeira passagem das peças.

<https://my.solidworks.com/training/path/35/simulationxpress>

Reparando geometria importada: 18 min

Localize e diagnostique problemas na geometria importada de outro software CAD. Em seguida, use ferramentas de superfície para reparar a geometria danificada.

<https://my.solidworks.com/training/master/283/reparao-de-geometrias-importadas>

Editando Geometria Importada: 12min

Use várias técnicas de edição direta para trabalhar com geometrias importadas usando ferramentas de superfície. Explore a ferramenta Delete Face, o comando Delete Hole e a ferramenta Untrim Surface.

<https://my.solidworks.com/training/master/284/edio-de-geometrias-importadas>

Mover/ Deletar Faces: 13 min

Use as ferramentas Mover face e Excluir face para modificar a geometria não paramétrica importada.

<https://my.solidworks.com/training/master/67/mover-face-e-excluir-face>

Mover/ Copiar Corpos: 17 min

Use a ferramenta Mover / Copiar Corpos para traduzir e girar corpos sólidos em um arquivo de peça.

<https://my.solidworks.com/training/master/69/movercopiar-corpos>

FeatureWorks: 63 min

Aprenda a converter dados não-SOLIDWORKS em recursos nativos “inteligentes” do SOLIDWORKS usando o FeatureWorks.

<https://my.solidworks.com/training/path/76/featureworks>

Detalhamento 2D: 24 horas

Desenhos do SOLIDWORKS: 110 min

Conheça alguns fundamentos dos desenhos do SOLIDWORKS. Acesse uma introdução aos desenhos e ao detalhamento (dimensionamento). Obtenha vistas de desenho de outras vistas de desenho já existentes.

<https://my.solidworks.com/training/path/4/desenhos-do-solidworks>

Desenho de Montagem: 49 min

Avalie os aspectos dos desenhos relacionados aos desenhos das montagens. Crie vistas dos desenhos das montagens. Crie e modifique listas de materiais (BOM, Bill of Materiais) na forma de tabelas nos desenhos

<https://my.solidworks.com/training/mylessons/list/1#>

Chapas: 16 horas

O objetivo deste curso é ensinar você a criar peças de chapa metálica, padrões planos e desenhos no SOLIDWORKS. As funções e técnicas de projeto de chapa metálica são úteis para a criação de peças que envolve chapa metálica ou projetar produtos.

<https://my.solidworks.com/training/path/10/chapa-metlica-1>

<https://my.solidworks.com/training/path/45/chapa-metlica-2>

Estrutura Metálica: 8 horas

O objetivo deste curso é ensinar você a criar peças e desenhos de soldagem no SOLIDWORKS. As funções de soldagem são projetadas para modelar membros estruturais e são especialmente úteis para a criação de estruturas e projetos de marcenaria.

<https://my.solidworks.com/training/path/36/soldagens-1>

<https://my.solidworks.com/training/path/37/soldagens-2>

Montagem avançada: 24 horas

Montagem – Posicionamentos: 109 min

As ferramentas de junção em montagens permitem a montagem conveniente e intuitiva de componentes com premissas inteligentes e opções repetitivas. Nesse caminho, você aprende a adicionar mates, usar Smart Mates e editar mates existentes.

<https://my.solidworks.com/training/path/2/montagens-posicionamentos>

Ferramentas de montagem 1: 55 min

Aprenda sobre ferramentas para ajudá-lo a mover componentes, explodir e construir montagens.

<https://my.solidworks.com/training/path/3/ferramentas-para-montagens-1>

Ferramentas de montagem 2: 109 min

Aprenda sobre ferramentas para ajudá-lo a controlar aparências, usar configurações e muito mais em montagens.

<https://my.solidworks.com/training/path/50/ferramentas-para-montagens-2>

Ajustando Mates: 10 min

Edite os valores dos posicionamentos de distância, ângulo e limite.

<https://my.solidworks.com/training/master/100/ajuste-de-posicionamentos>

Substituir Componentes: 12min

Substitua um componente por outro em uma montagem.

<https://my.solidworks.com/training/master/99/substituir-componentes>

Recurso de montagem de correia / corrente: 9 min

O recurso de montagem Correia / Cadeia une rodas-guia, polias ou rodas dentadas para obter a rotação pretendida de vários componentes simultaneamente. Opcionalmente, você pode criar um componente de correia ou cadeia.

<https://my.solidworks.com/training/master/78/recurso-de-montagem-correiacorrente>

Submontagens flexíveis: 7 min

Mova os componentes dentro de uma submontagem usando submontagens flexíveis.

<https://my.solidworks.com/training/master/98/submontagens-flexveis>

Recursos de montagem e escopo de recursos: 8 min

Inserir recursos em uma montagem que existe apenas na montagem e não nos arquivos de peças individuais.
<https://my.solidworks.com/training/master/96/recursos-de-montagem-e-escopo-de-recursos>

Hole Series: 10 min

O recurso Hole Series adiciona furos a vários componentes em uma montagem. Ao contrário de um recurso típico de montagem, a Série Hole adiciona recursos de nível de peça aos componentes individuais.
<https://my.solidworks.com/training/master/73/srie-de-furos>

Smart Fasteners: 10 min

Adicione fixadores da biblioteca do Toolbox aos furos do assistente de furos e cortes cilíndricos nas faces selecionadas ou em uma montagem inteira.
<https://my.solidworks.com/training/master/513/componentes-de-fixao-inteligentes>

Revisão de Grande Projetos: 11 min

O modo Large Design Review oferece desempenho mais rápido e recursos visuais aprimorados, ao mesmo tempo em que limita o acesso a detalhes de peças e subconjuntos constituintes. O modo de Revisão de Grande Projetos é ideal para apresentações visuais, medições aproximadas e visualizações de seção.
<https://my.solidworks.com/training/master/92/reviso-de-projeto-grande>

Referências Externas: 7 min

Crie referências entre peças na montagem usando referências externas.
<https://my.solidworks.com/training/master/97/referencias-externas>

Modelagem de Montagem Híbrida: 14 min

Use técnicas de projeto de modelagem de montagem de baixo para cima e de cima para baixo para inserir e modificar componentes em uma montagem.
<https://my.solidworks.com/training/master/101/modelagem-de-montagem-hbrida>

Criando uma animação passo a passo: 9 min

Animar uma montagem a partir de uma perspectiva em primeira pessoa.
<https://my.solidworks.com/training/master/512/criao-de-animaes-de-acompanhamento>

Treehouse SOLIDWORKS - Navegar na interface do usuário: 12 min

Explore a interface do usuário do SOLIDWORKS Treehouse, uma ferramenta de planejamento de estrutura de montagem para gerentes e designers.
<https://my.solidworks.com/training/master/330/solidworks-treehouse-navegao-pela-interface-do-usurio>

Treehouse SOLIDWORKS - Editando e Exportando Modelos: 10 min

Veja como importar uma montagem no SOLIDWORKS Treehouse e faça modificações na montagem.
<https://my.solidworks.com/training/master/331/solidworks-treehouse-edio-e-exportao-de-modelos>