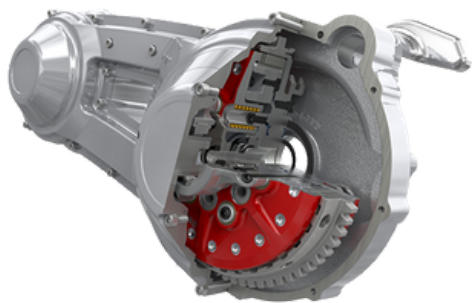


## MODELAGEM AVANÇADA - S4

### Conteúdo Programático.



#### Técnicas de projeto com vários corpos

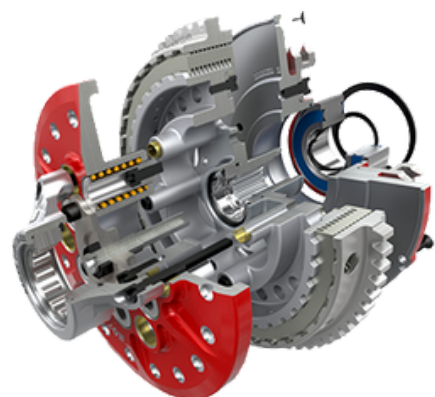
- Combinar corpos
- Recursos de padrão em corpos sólidos

#### Salvar corpos sólidos

- Salvar corpos como peças
- Dividir corpo sólido em múltiplos corpos

#### Esboçar com splines (curvas)

- Criar splines
- Criar esboços a partir de imagens
- Splines simétricas
- Agrupar elementos em uma única spline
- Avaliar curvatura
- Curvas de zebra



#### Introdução a varredura

- Relações adicionais em esboços
- Gerenciador de seleção de elementos gráficos
- Criação de geometria convexa e côncava

#### Esboço 3D e criação de curvas

- Criação de esboço 3D
- Hélice/espiral
- Curva projetada
- Curva composta entre esboços



[www.uvw.com.br](http://www.uvw.com.br)

Sorocaba, São Paulo  
Telefone: (15) 3232 8808  
Telefone: (19) 3236 1701

Email: [uvw@uvw.com.br](mailto:uvw@uvw.com.br)

#### Tópicos e biblioteca de recursos

- Criação de roscas automáticas
- Salvar recurso em biblioteca
- Considerações de performance

#### Varredura avançada

- Opções avançadas de varredura
- Torção por varredura
- Corte por varredura por perfil sólido

## MODELAGEM AVANÇADA - S4

### Conteúdo Programático.



#### Introdução a loft e limite

- Criação de sólidos através de transições de esboços (loft)
- Criação de sólidos através de preenchimento entre esboços (limite)
- Copiar esboços
- Opções avançadas de loft
- Opções avançadas de limite
- Excluir faces

#### Raios de face

- Raio avançado
- Opções avançadas de raio
- Raios variáveis
- Parâmetros de recuo em junção de raios



[www.uvw.com.br](http://www.uvw.com.br)

Sorocaba, São Paulo  
Telefone: (15) 3232 8808  
Telefone: (19) 3236 1701

Email: [uvw@uvw.com.br](mailto:uvw@uvw.com.br)