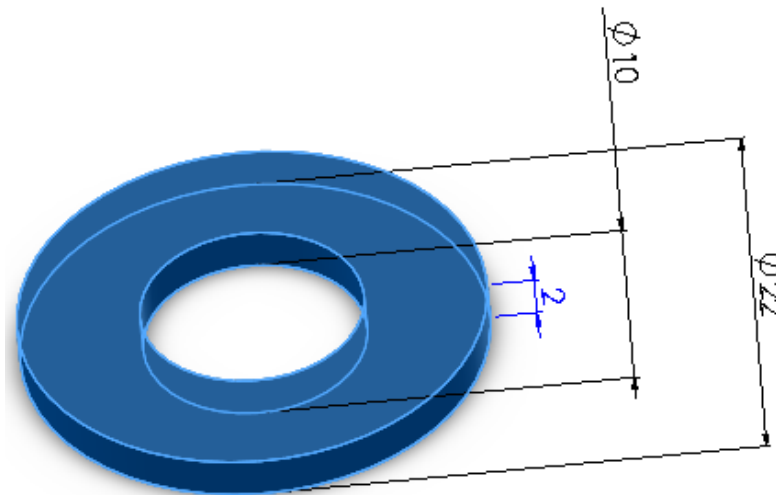


UVW Computação Gráfica

Procedimento de como criar Property Manager para peças com varias configurações.

Será utilizada como exemplo uma arruela (não normalizada, apenas como exemplo).

Com as medidas (Valor Predeterminado) de:



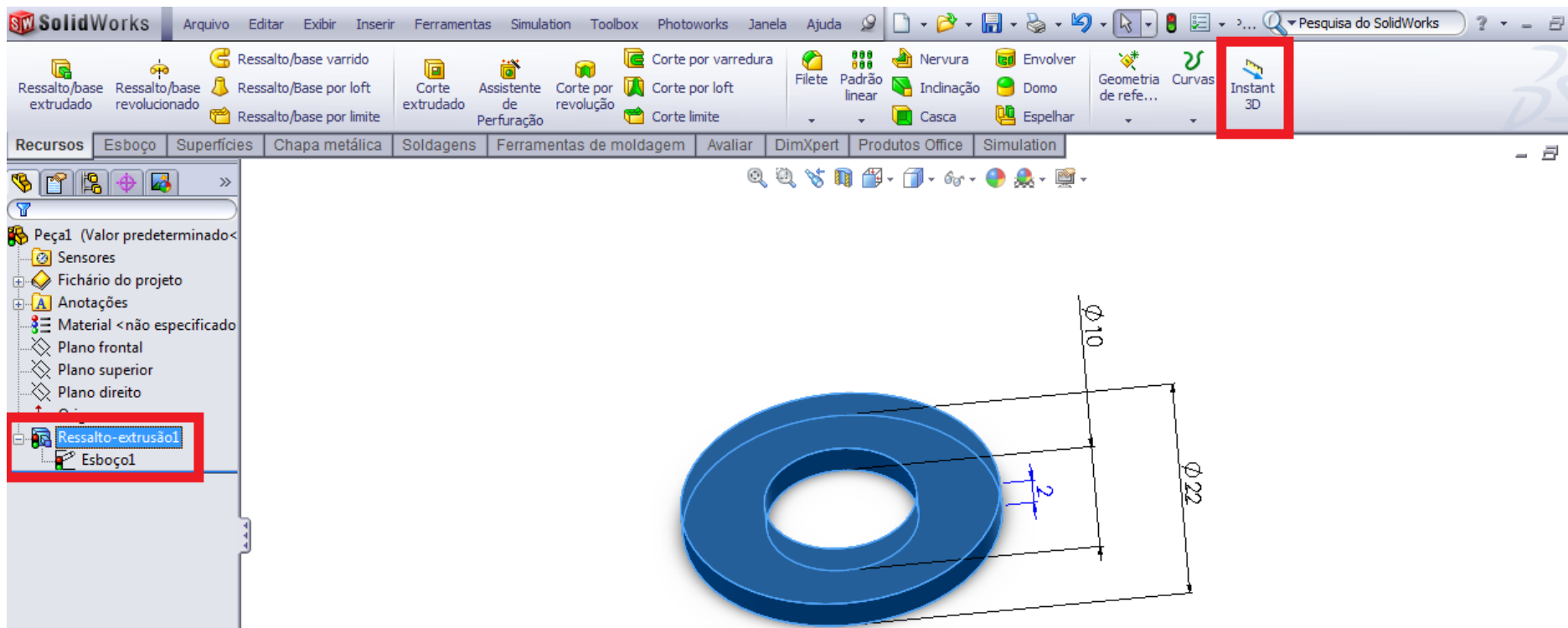
- Espessura = 2 mm

-Diâmetro Interno = 10 mm

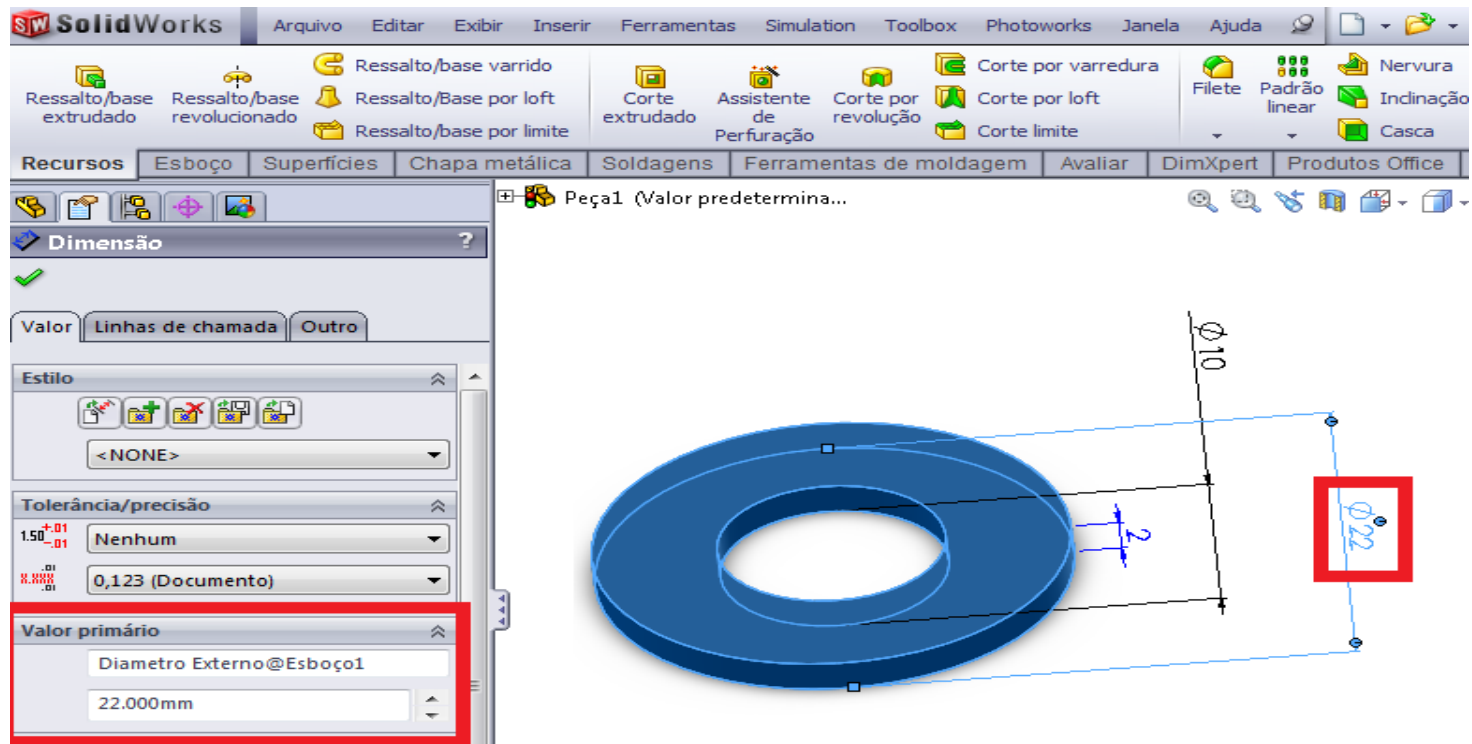
-Diâmetro Externo = 22 mm

Passo 1 :

- Para facilitar os próximos passos iremos dar nome as cotas, para isso o Instant 3d **não** deve estar ativado, devemos dar dois cliques no recurso da peça, para que todas as dimensões da arruela fiquem visíveis.



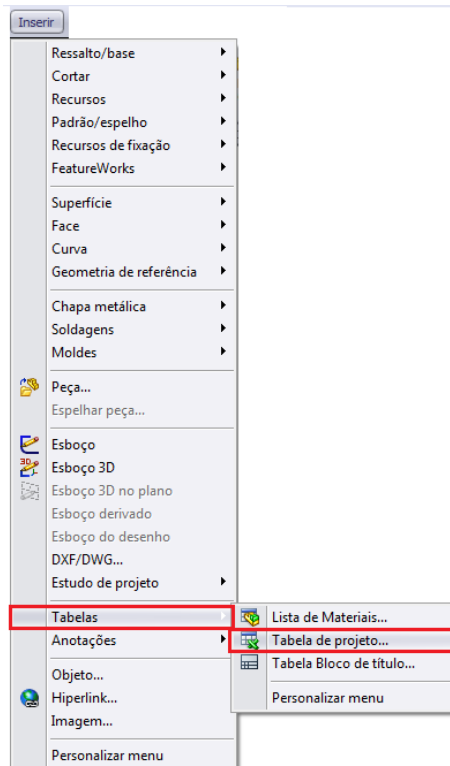
- Seleccionaremos a cota de 22 mm e nomearemos de diâmetro externo, então deve – se clicar sobre a cota de 22 mm, com isso o Property Manager da dimensão aparecerá, e na caixa de valor primário, nomearemos a dimensão como Diâmetro Externo@Esboço1(é importante não mudar o que vem após o @)



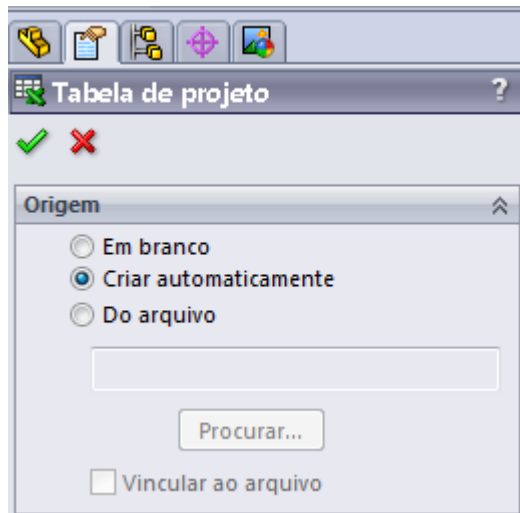
O mesmo procedimento deve ser feito com as outras dimensões (Diâmetro Interno e espessura).

Passo 2 : Criando Outras Configurações

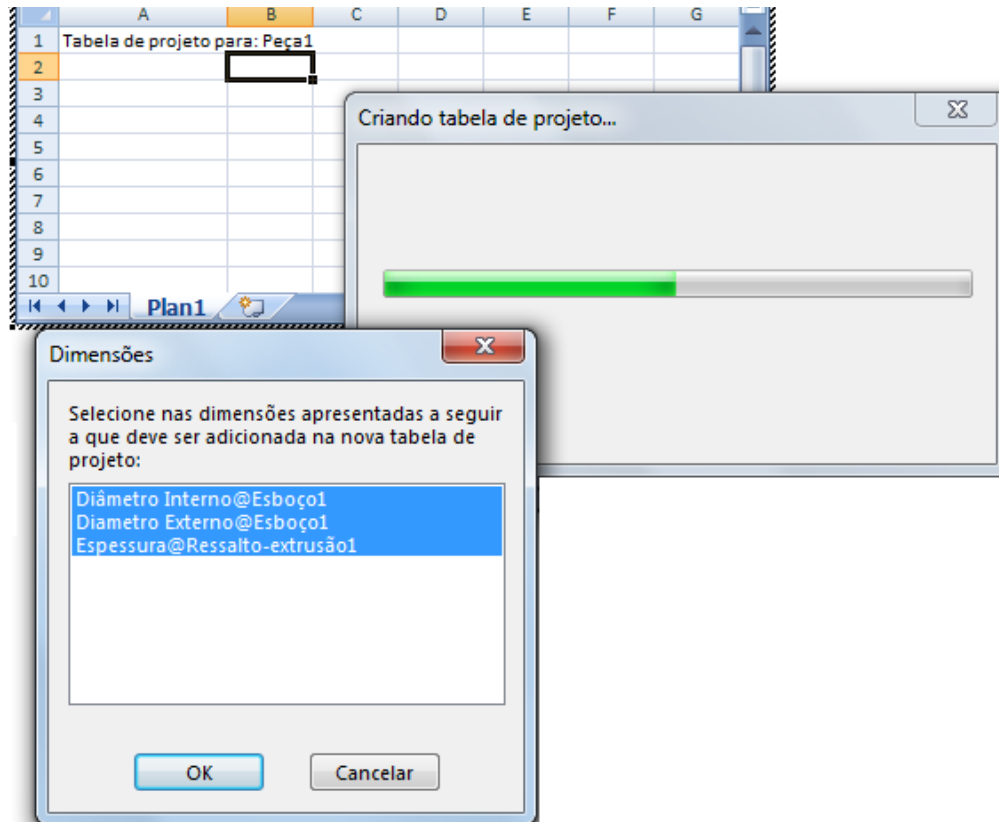
- Criaremos uma tabela com as configurações da peça a partir de uma planilha do Excel dentro da peça, nela podemos aplicar formulas como dobrar o valor das medidas, ou dizer que a medida “A” é metade da medida “B”. Para inserir a tabela devemos, clicar em: Inserir/Tabelas/Tabela de Projeto.



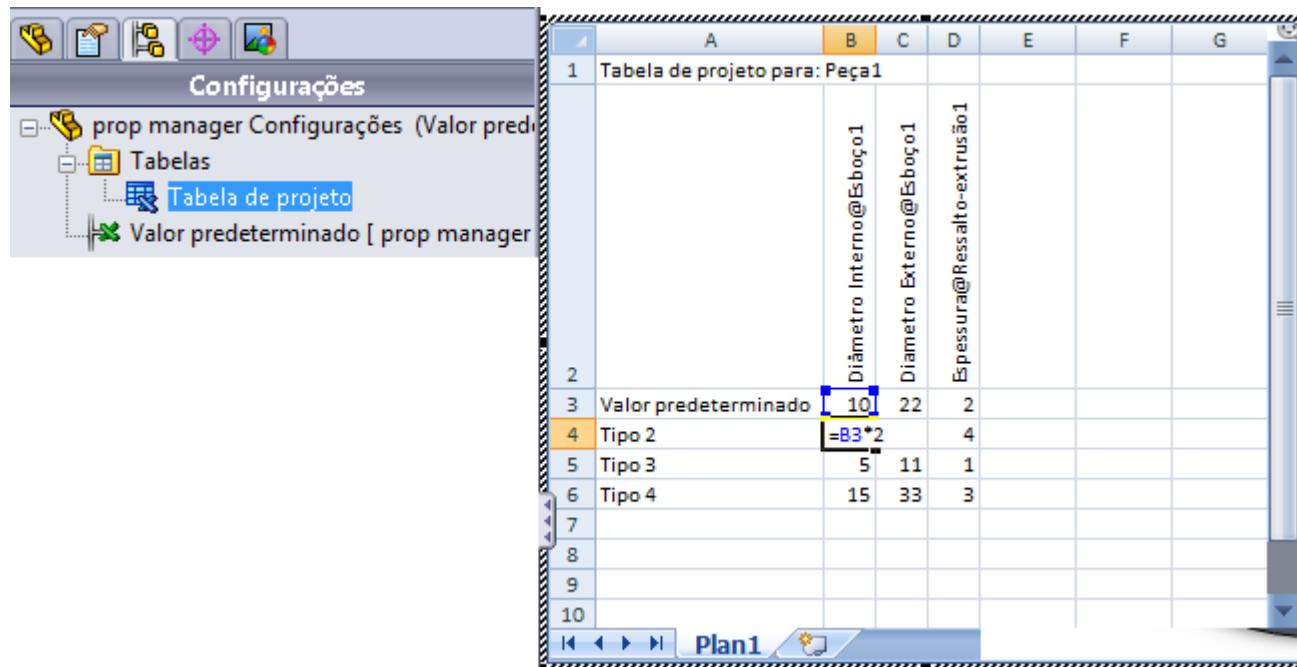
- Confirmando a seleção da tabela, na caixa origem, a opção criar automaticamente deve estar ativa, clique em confirmar.



- Ao confirmar, uma caixa escrita dimensões aparecerá, nela selecione todas as dimensões (neste caso, porem dependendo da intenção de projeto você pode selecionar apenas as dimensões que serão parametrizadas.) e clique em OK.



- Para esse passo a passo criaremos mais 3 configurações, tipo2, tipo3 e tipo4, tipo2 corresponde ao dobro do valor predeterminado, tipo 3 corresponde a metade do valor predeterminado, tipo4 corresponde a 1,5 x do valor predeterminado (as relações foram adicionadas utilizando comando do Excel).

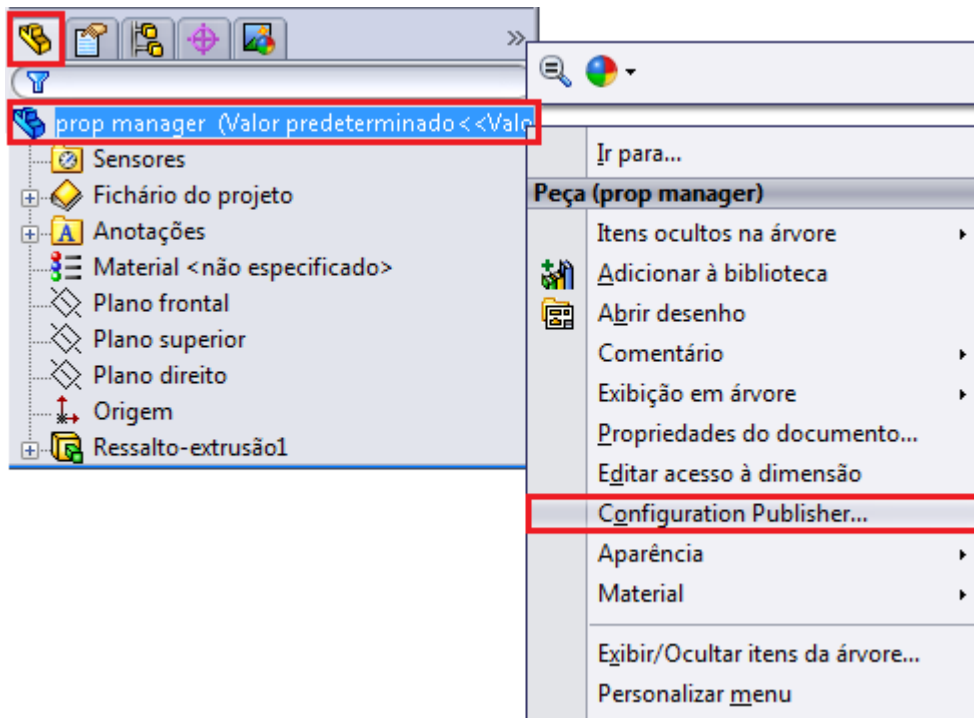


The screenshot shows a software configuration window titled "Configurações" with a tree view on the left containing "prop manager Configurações (Valor predeterminado)", "Tabelas", "Tabela de projeto", and "Valor predeterminado [prop manager]". The main area is an Excel spreadsheet with the following data:

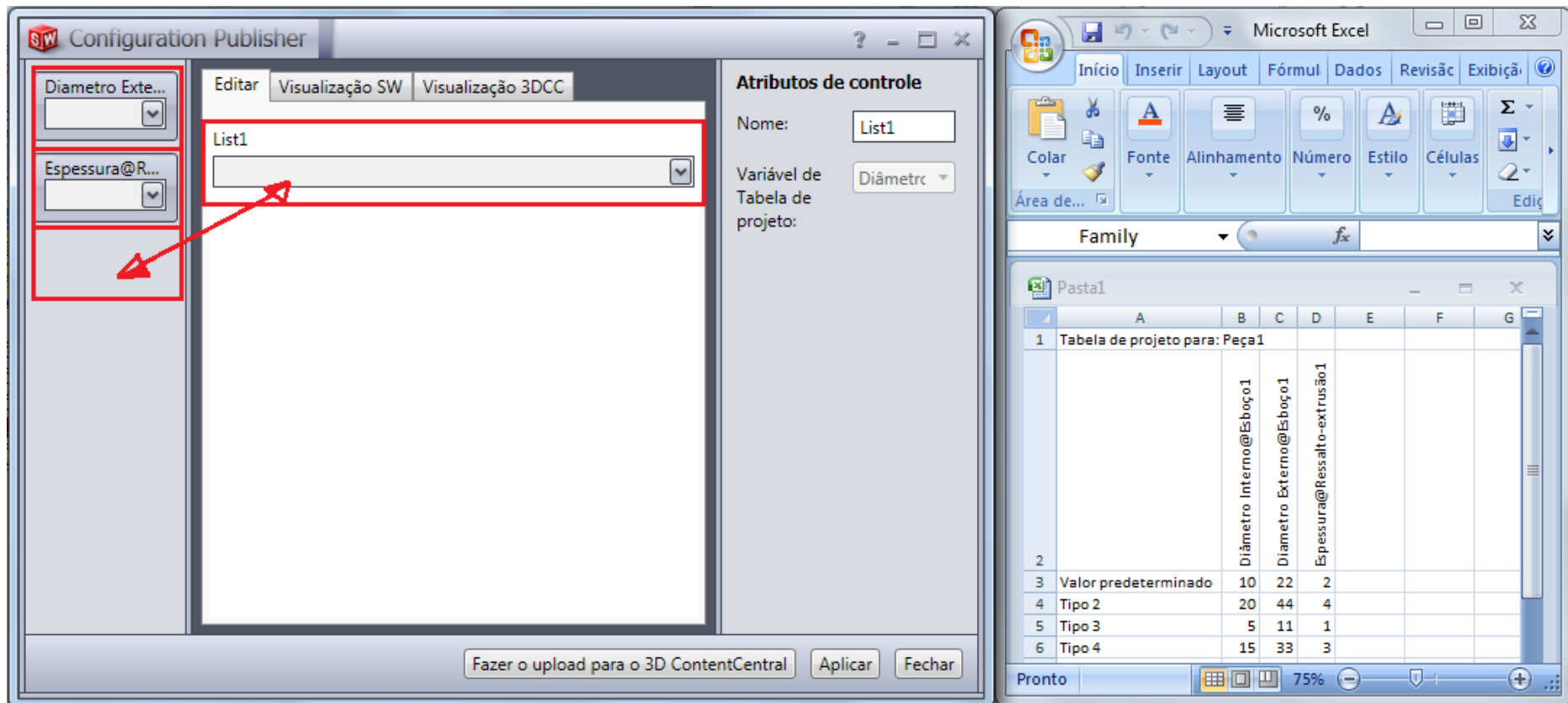
	A	B	C	D	E	F	G
1	Tabela de projeto para: Peça1						
2		Diâmetro Interno@Esboço1	Diâmetro Externo@Esboço1	Espessura@Resalt-o-extrusão1			
3	Valor predeterminado	10	22	2			
4	Tipo 2	=B3*2		4			
5	Tipo 3	5	11	1			
6	Tipo 4	15	33	3			
7							
8							
9							
10							

Passo 3: Criando o PropertyManager da peça.

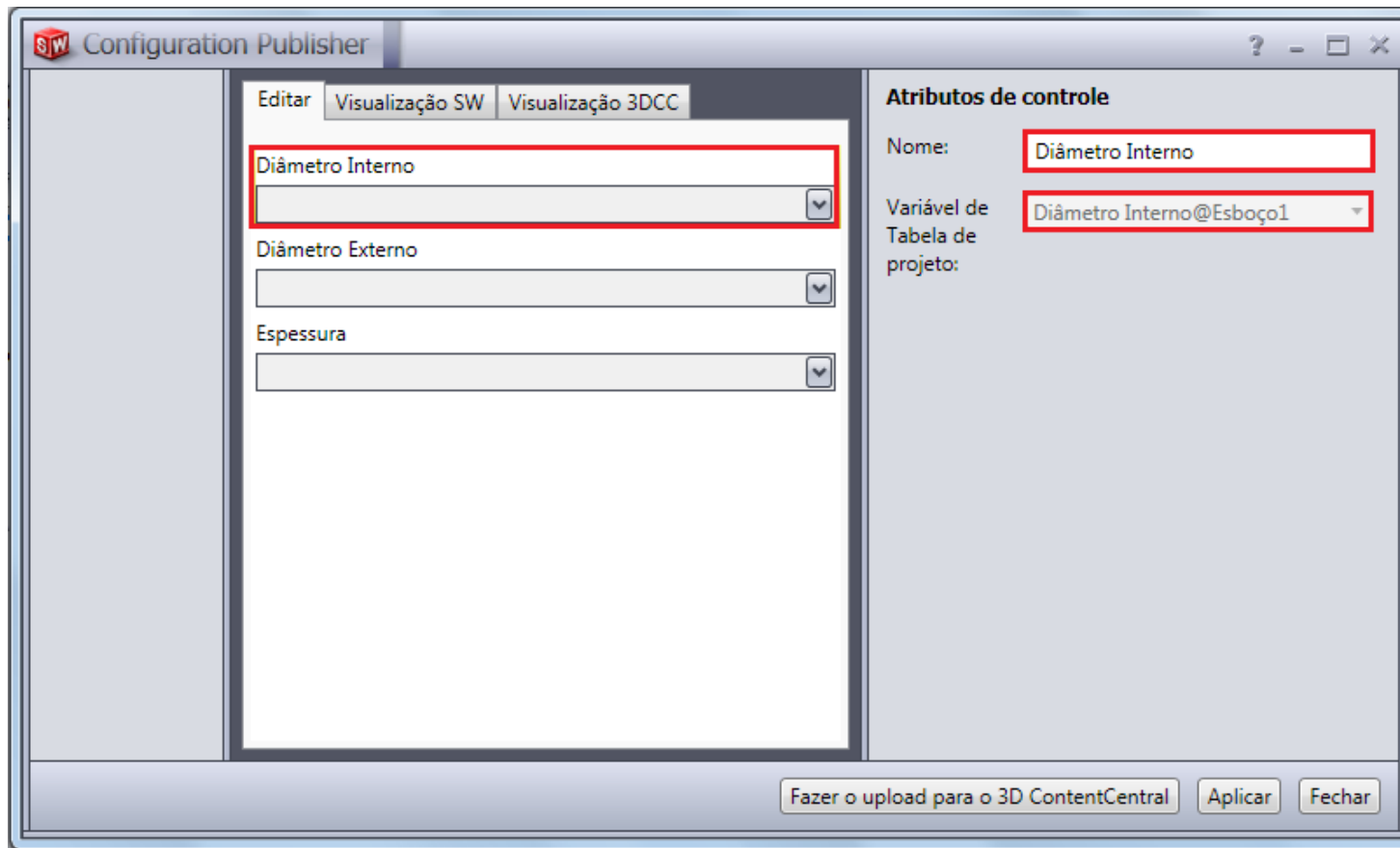
- Na árvore de comando, clique com o botão direito do mouse no ícone da peça, selecione Configuration Publisher.



- Ao confirmar o comando, a caixa de comandos do Configuration Publisher aparecerá juntamente com a planilha utilizada para a parametrização da peça, no canto direito superior da caixa de comandos Configuration Publisher, aparecerá 3 caixas relativas aos nomes das cotas, para que elas possam ser ativadas bastando clicar duas vezes em cada uma delas,

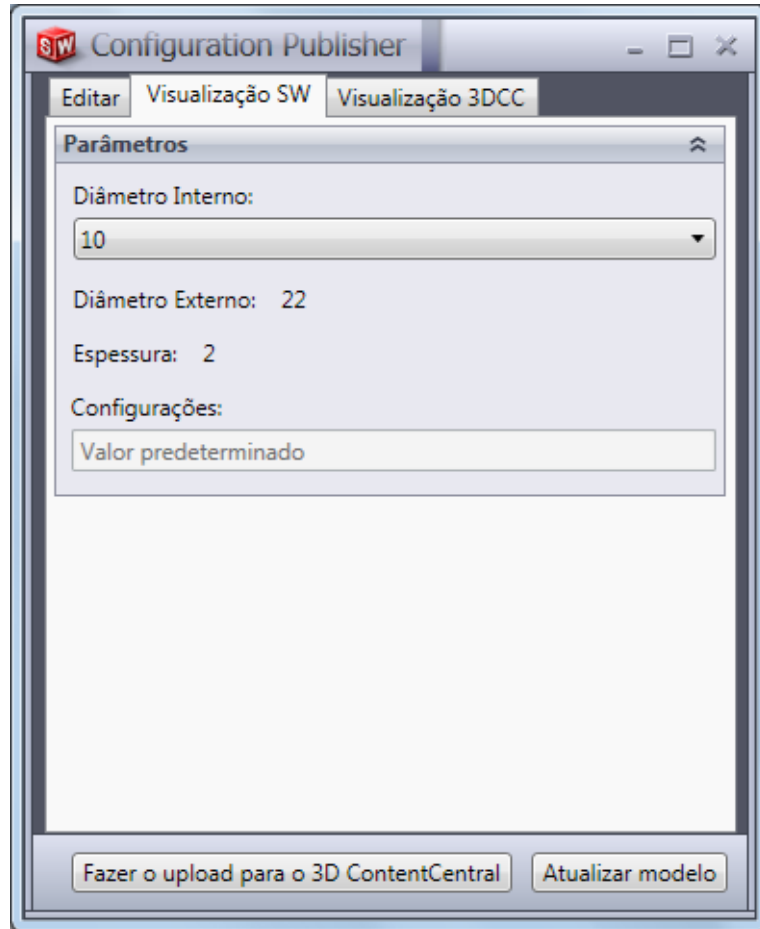


-No canto direito, na caixa Atributos de Controle, você define os nomes dos parâmetros que irão aparecer no Configuration Publisher, para facilitar a visualização iremos fechar a planilha, vamos ativar todas as cotas, e em seguida editaremos o nome de cada uma delas, colocando o mesmo nome que aparece na Variável de Tabela de Projeto.

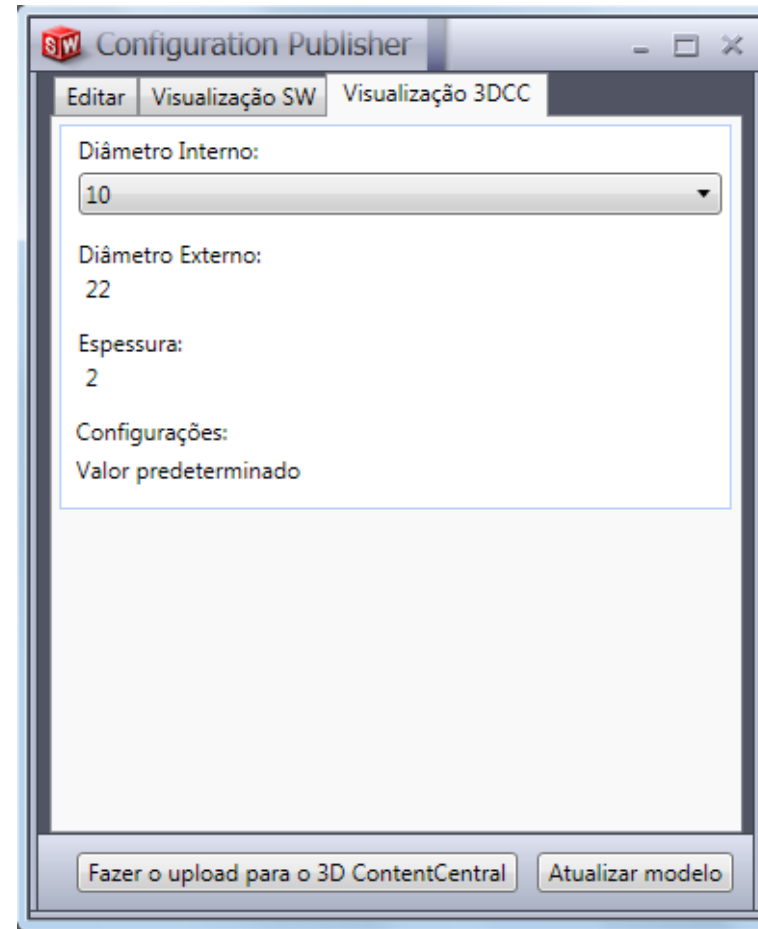


- Você pode visualizar como o seu PropertyManager irá ficar após a confirmação do comando.

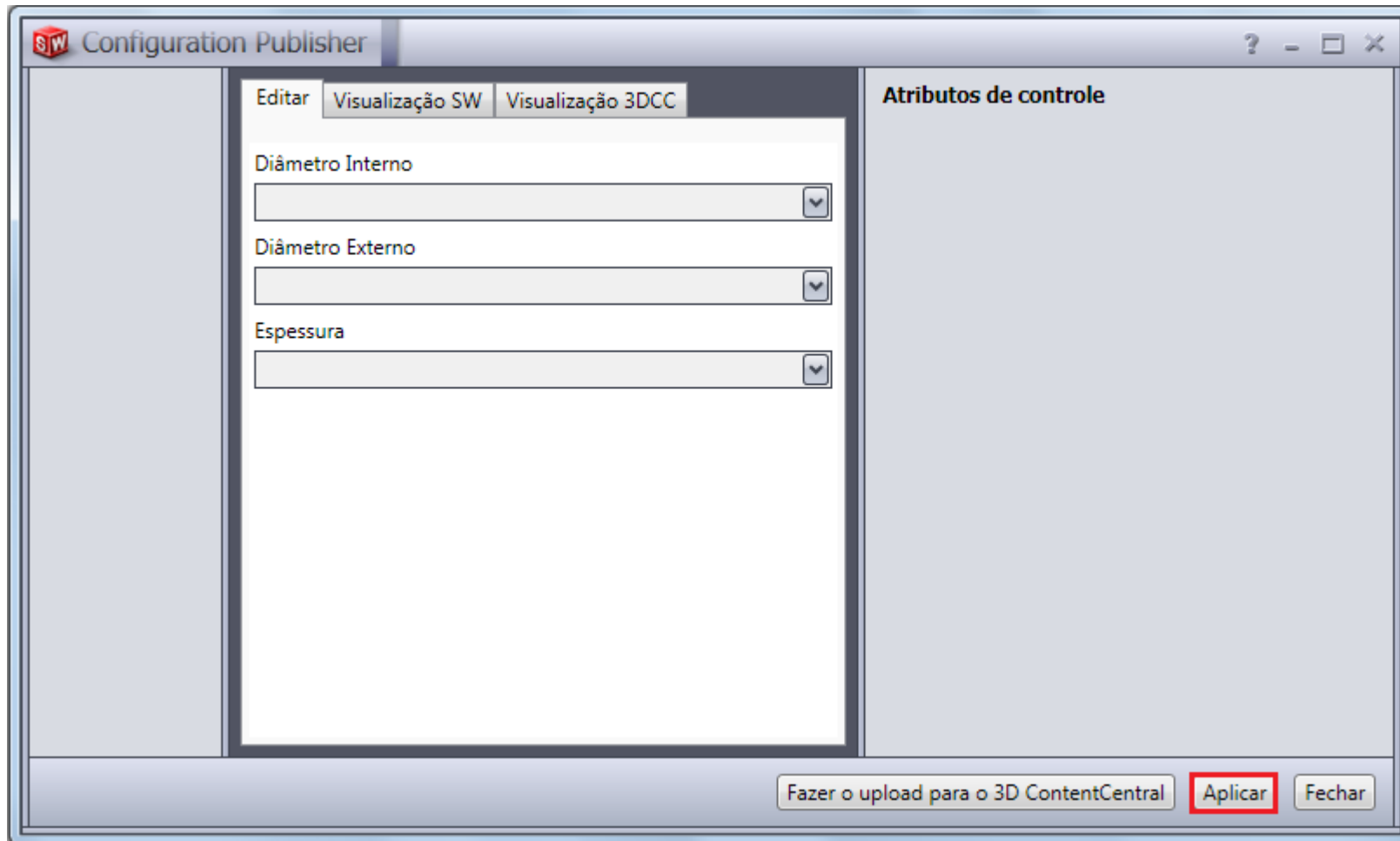
Visualização do SolidWorks:



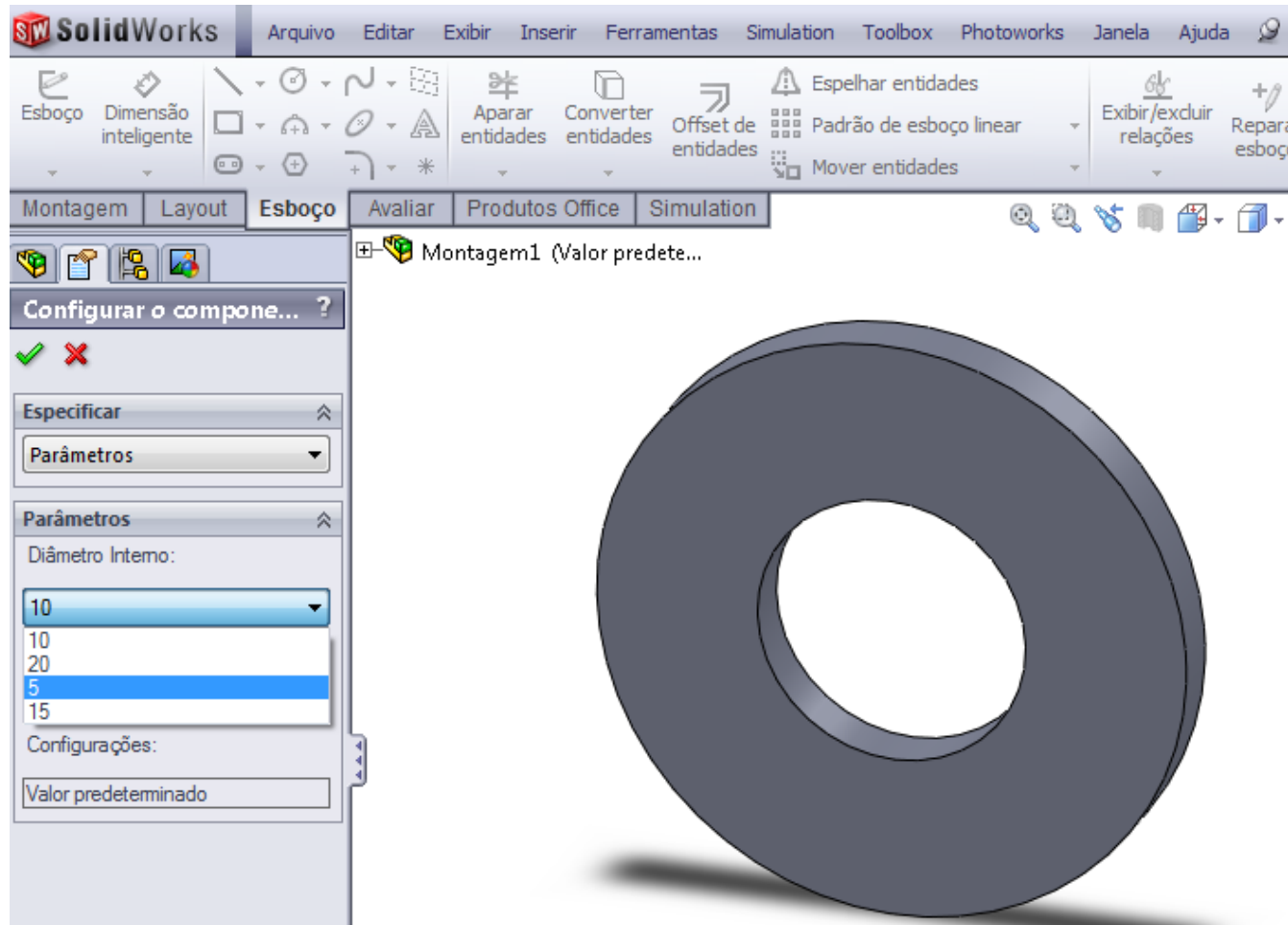
Visualização 3DCC



- Feito isso basta apenas clicar em Aplicar para que o PropertyManager fique ativo.



- Ao inserir a peça em uma montagem, o PropertyManager ficará ativo e mostrará as configurações disponíveis.



Este é o processo padrão para criação de Property Manager.

Esperamos que este passo a passo tenha ajudado.

Nós da equipe técnica da UVW Computação Gráfica estamos inteiramente a disposição para quais quer dúvidas.

Agradecemos o contato

Um Abraço

suporte@uvw.com.br

UVW Computação Gráfica

Sorocaba – (15) 3232 8808

Campinas – (19) 3236 1701