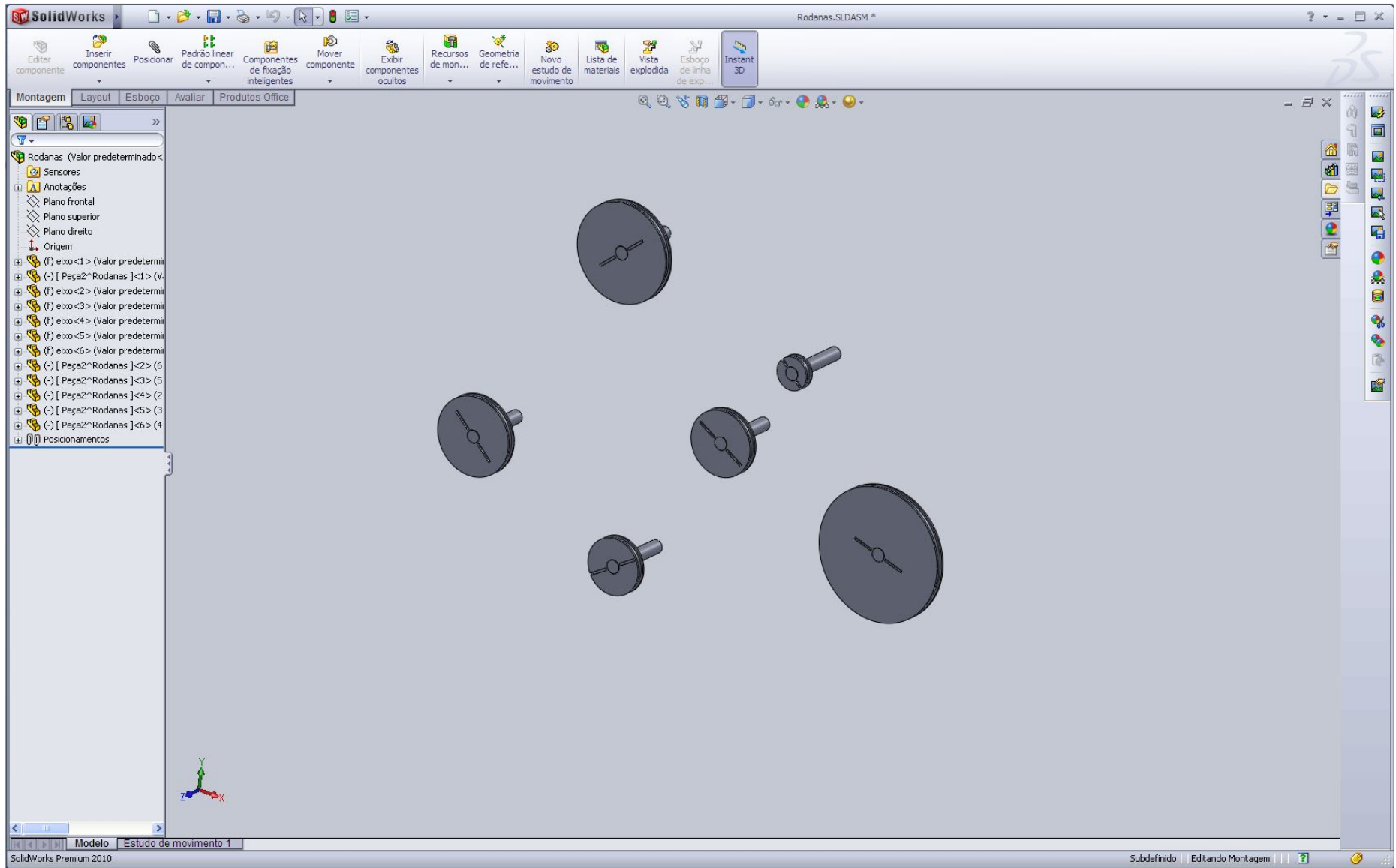
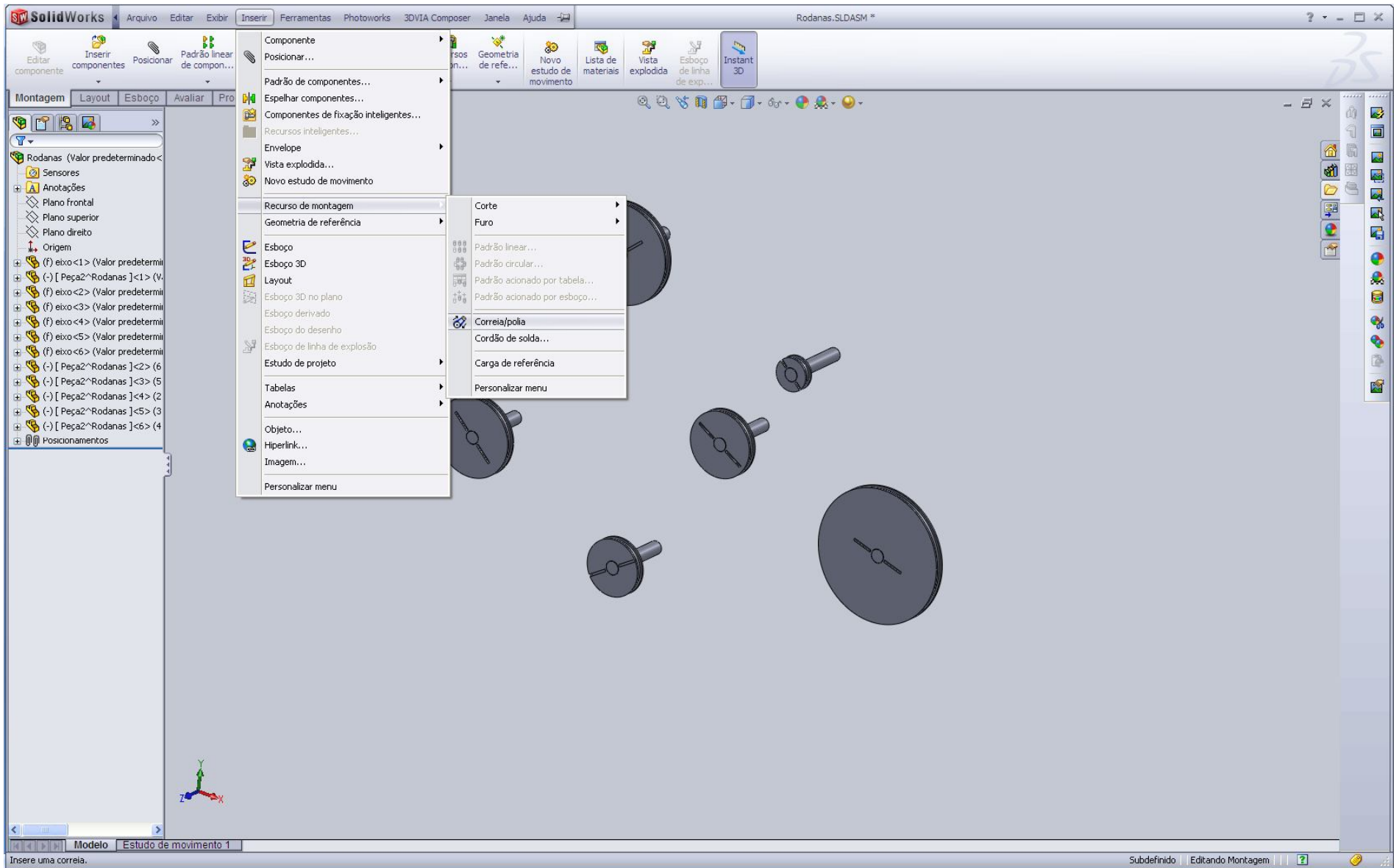


Passo a passo de como utilizar o recurso de criação de correias dentro de uma montagem – UVW computação gráfica

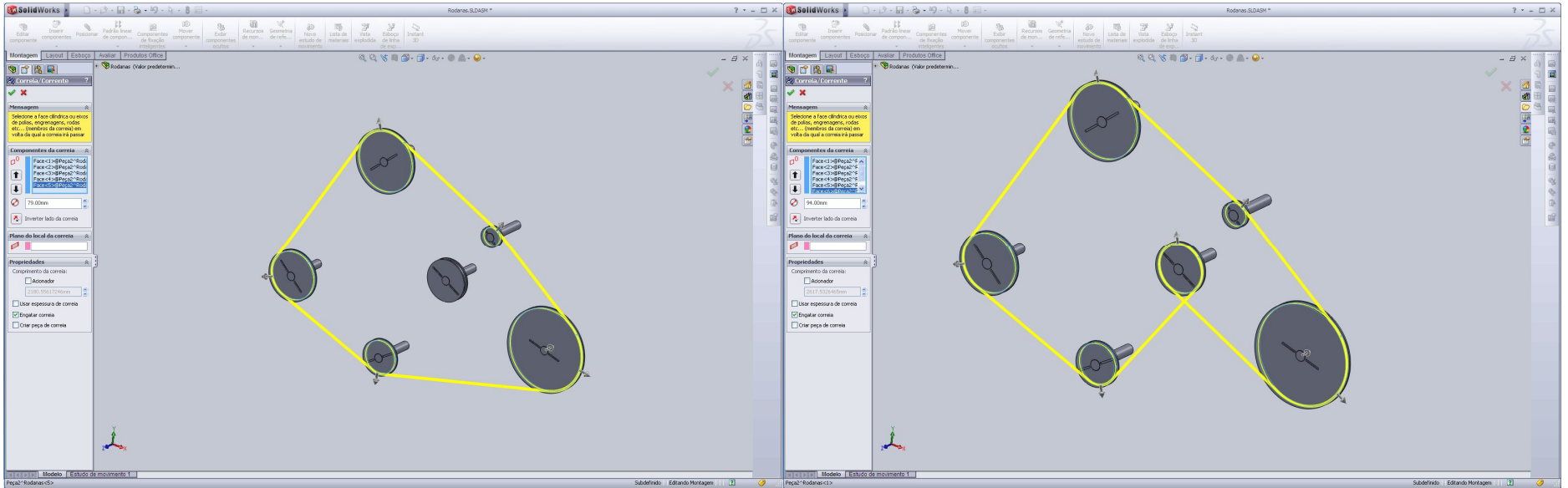
Primeiramente vamos montar o conjunto de polias. Como exemplo utilizaremos o da imagem abaixo:



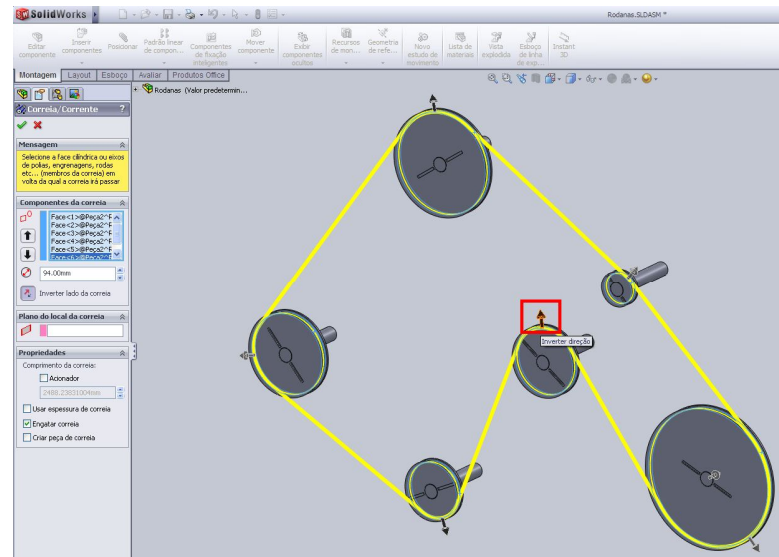
Logo em seguida iremos no comando que está no menu: Inserir – Recursos de montagem – **Correia Polia**.



De posse do comando iremos clicar na seguinte ordem: Primeiro as polias externas e depois as internas

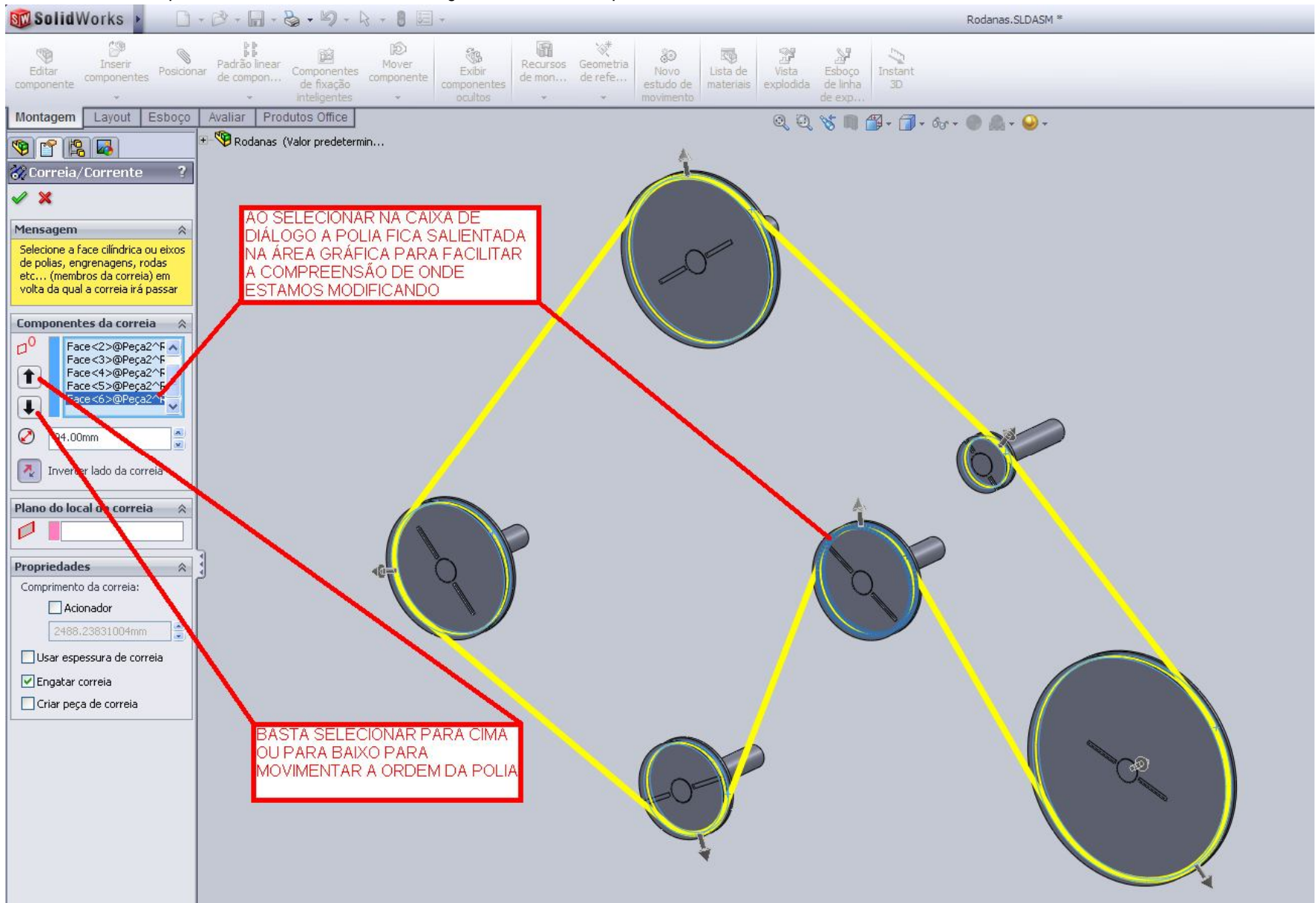


Percebemos que ao clicarmos na polia interna a mesma coloca a correia em uma posição reversa, porém temos 2 maneiras de mudar a visualização da nossa polia:

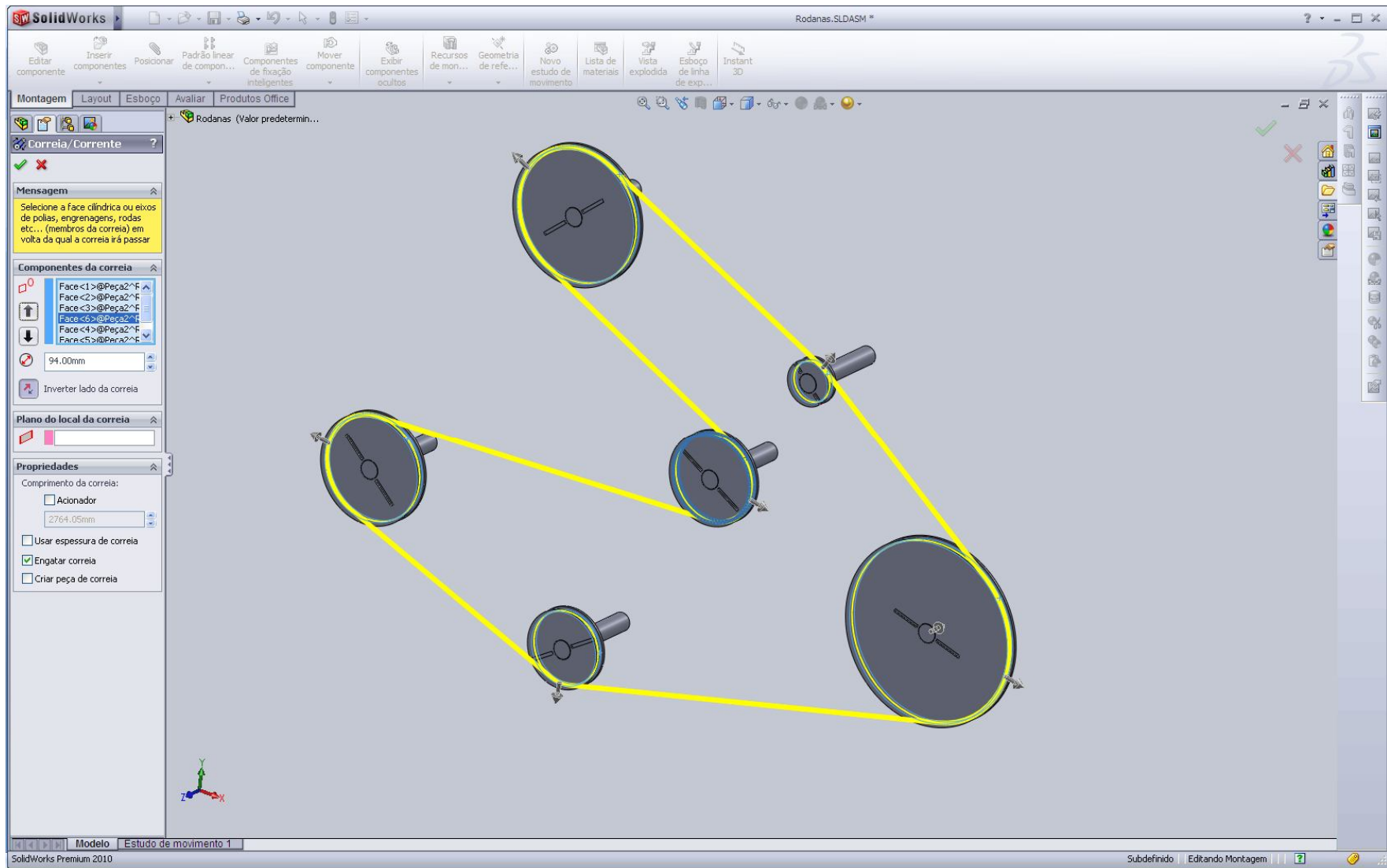


1- Invertendo a seta na própria polia:

2- Invertendo a ordem de posicionamento na caixa de diálogo encontrada á esquerda do vídeo:



Como exemplo, vamos movimentar a polia número 6 para cima duas vezes, veja abaixo como muda a disposição da correia:



De posse destas informações estamos prontos para desenvolver qualquer tipo de correia.